

Elva liiklusväljaku kasutamise juhised

Eesmärk arendada rattaga liiklemise oskust ja osavust, saada ettevalmistus reaalsesse liiklusesse minekuks ning tõsta liiklusohutust.

Kuidas kasutada Elva liiklusväljakut?

Elva liiklusväljakul saab õppida liiklusreegleid ja sooritada vigursõitu. Kõnealune juhised on eelkõige soovituslik. Elemente võib harjutada eraldi ja lõpuks moodustada terviku.

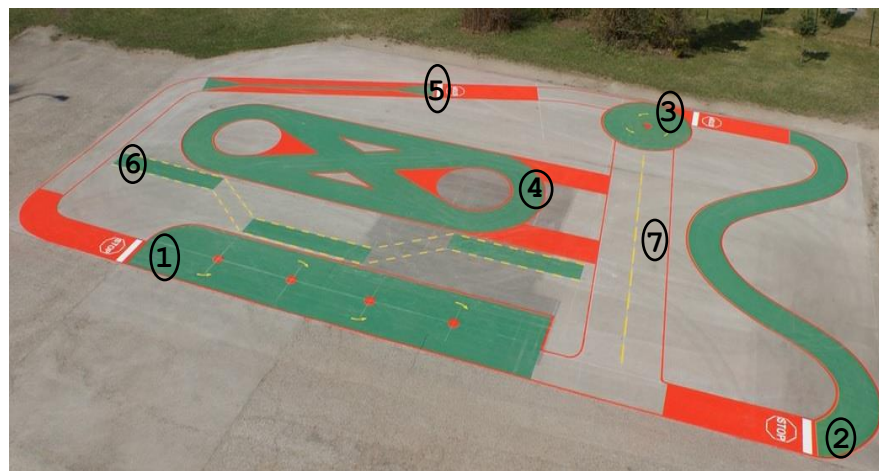
1) SLAALOM. Jalgrattaga slaalomisõidul püsi rohelisel alal nii esi- kui tagarattaga. Keerukama soorituse jaoks muuda vahed kitsamaks, asetades abivahendid (nt puupakud) punaste alade vahele.

2) SÕIT KÄÄNULISEL TEEL. Mõtle, et oled kahe-suunalisel teel, millest roheline ala on üks sõidusuund. Püsi rohelisel alal, st oma sõidureas.

3) RINGTEE. Et mitte sattuda punasele alale ringis, alusta sõitu kohe äärest ja sõida vähemalt üks täisring. NB! Vigursõidus jalgrattur jalgu maha ei pane.

4) SÕIT ELEMENDIS 8. Mõtle, et oled kahe-suunalisel teel. Püsi elemendis ja püüa piiridest mitte väljuda.

5) RAJAKITSENDUS. Kuigi raja alguses on maha märgitud STOP-märk, võid seda alguses eirata. Algajana on sul võimalus rajale sõita väikese hoo pealt. Kui oled juba osavam, tee enne rajakitsendust peatus ja seejärel sõida aeglasemalt edasi, püüdes rohelisel alal.



6) RAJAVAHETUS. Kahe käega leistungist kinni hoides soorita manööver rohelisel alal. Näita käega suunda ja vaata üle õla veendumaks, et möödujaid pole.

7) RINGIST SUUNDUV „MAANTEE“. Harjuta parem- ja vasakpöört liikluseeskirjade kohaselt.

Iga elemendi rohelisel alal sõida ühtlaselt, ära vingerda ja püüa piiridest mitte väljuda. Tutvu Eesti liikluseadusega Riigi Teatajas!



Elva liiklusväljaku rajamist toetas võrdselt Maanteeamet ja Elva Linnavalitsus. Täname koostöö ja hea nõu eest Krista Loogi (Elva Lasteaed Murumuna), Aigi Kaptenit (Elva Lasteaed Õnneseen), Ave Sillastet (Elva Gümnaasium) ja Arno Läänit (Tartu Ülikooli Akadeemiline Spordiklubi). Liiklusväljaku projekti esitas Maanteeametile Mirja Jõgi (Elva Noortekeskus). Liiklusväljak asub aadressil Tartu mnt 3.